

---

---

# Modelo ADDIE

— Septiembre 2019 —

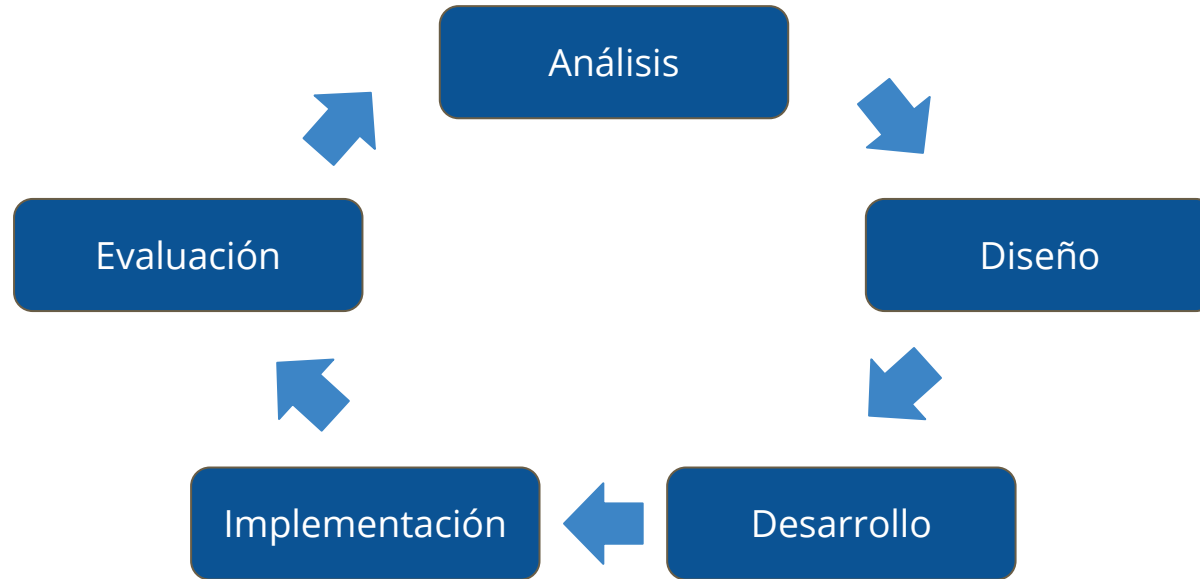
---

---

# Modelo ADDIE

- Es un modelo de diseño utilizado por muchos diseñadores instruccionales para la enseñanza basada en la tecnología.
- Una de las razones para el uso generalizado del modelo ADDIE es que es extremadamente valioso para diseños de enseñanza complejos.

# Modelo ADDIE



# Modelo ADDIE - Analizar

El proceso de definir qué aprender.

Tareas:

- Evaluación de necesidades
- Identificación del Problema
- Análisis de tareas

Resultados:

- Perfil del estudiante
- Descripción de obstáculos
- Necesidades, definición de problemas

# Modelo ADDIE - Diseñar

El proceso de especificar cómo debe ser aprendido.

## Tareas:

- Escribir los objetivos
- Desarrollar los temas a evaluar
- Planear la instrucción
- Identificar los recursos

## Resultados:

- Objetivos medibles
- Estrategia Instruccional
- Especificaciones del prototipo

# Modelo ADDIE - Desarrollar

El proceso de autorización y producción de los materiales.

## Tareas:

- Trabajar con productores
- Desarrollar el libro de trabajo, organigrama y programa
- Desarrollar los ejercicios prácticos
- Crear el ambiente de aprendizaje

## Resultados:

- Storyboard
- Instrucción basada en la computadora
- Instrumentos de retroalimentación
- Instrumentos de medición
- Instrucción mediada por computadora
- Aprendizaje colaborativo
- Entrenamiento basado en el Web

# Modelo ADDIE - Implementar

El proceso de instalar el proyecto en el contexto del mundo real.

Tareas:

- Entrenamiento docente
- Entrenamiento Piloto

Resultados:

- Comentarios del estudiante
- Datos de la evaluación

# Modelo ADDIE - Evaluar

El proceso de determinar la adecuación de la instrucción.

## Tareas:

- Datos de registro del tiempo
- Interpretación de los resultados de la evaluación
- Encuestas a graduados
- Revisión de actividades

## Resultados:

- Recomendaciones
- Informe de la evaluación
- Revisión de los materiales
- Revisión del prototipo



# Modelo ADDIE - Beneficios

- Este modelo se esfuerza para ahorrar tiempo y dinero por la captura de los problemas cuando todavía son fáciles de solucionar.
- Objetivos claros de aprendizaje.
- Contenidos cuidadosamente estructurados.
- Cargas de trabajo controladas para profesores y estudiantes.

# Modelo ADDIE - Limitaciones

- Funciona mejor con proyectos grandes y complejos.
- Se centra en el diseño y el desarrollo de contenidos, pero no presta tanta atención a la interacción entre profesores y estudiantes durante la realización de los cursos.
- El modelo no proporciona orientación sobre cómo tomar decisiones dentro de ese marco.

# Modelo PADDIE+M

- La fase P inicial se refiere a la planificación de metas, objetivos, presupuestos y programas del proyecto en cuestión.
- Y la M es la fase final y se refiere al mantenimiento de la plataforma como método de mejora continua.

---

---

# Modelo ADDIE

— Septiembre 2019 —

---

---